



ПРОЖЕКТОРЫ СВЕТОДИОДНЫЕ AR-LINE-RGBW

ПРИМЕНЕНИЕ

- Ультратонкий линейный светодиодный прожектор предназначен для декоративной подсветки зданий и архитектурных объектов.
- Влагозащищенный алюминиевый корпус IP65 позволяет эксплуатировать прожектор на открытом воздухе под навесом или в помещении.

ОСОБЕННОСТИ

- Применение в прожекторе высокоэффективных SMD-светодиодов позволяет экономить до 90% электроэнергии, потребляемой лампами накаливания той же яркости.
- Для управления используется протокол DMX512.
- Прожектор подключается к источнику питания DC 24 В. Для подключения к кабелю питания прожектор снабжен герметичным разъемом. Герметичные разъемы допускают последовательное соединение прожекторов в группы.
- Асимметричная оптика 15×45° позволяет равномерно осветить поверхность стены, концентрировать весь световой поток в нужной области.



DC 24 В



IP65



15 × 45°

ПАРАМЕТРЫ

Артикулы	027282, 027958
Напряжение питания	DC 24 В
Интерфейс управления	DMX512
Количество DMX-каналов	4 канала (R/G/B/W) / 1 пиксель
Количество светодиодов	12 (4 цвета в одном корпусе)
Угол излучения	15×45°
Срок службы*	>50 000 ч
Степень защиты	IP65
Температура окружающей среды	-25... +50 °C
Гарантийный срок	36 мес.

* При соблюдении условий эксплуатации и снижении яркости не более чем на 30% от первоначальной.



МОДЕЛЬНЫЙ РЯД



МОДЕЛЬ	Артикул	Мощность (Вт)	Цвет свечения	Оттенок белого	Цветовая температура	Длина, L (мм)	Ширина, W (мм)	Высота, H (мм)	Вес (г)
AR-LINE-1000L-48W RGB-DAY4000	027282	48	RGBW	Дневной	4000 К	1000	54	35	2300
AR-LINE-1000L-48W RGB-WARM3000	027958	48	RGBW	Теплый	3000 К	1000	54	35	2300

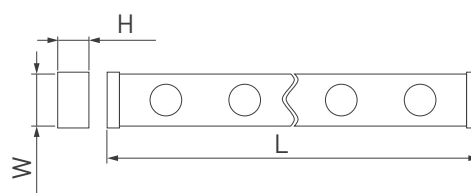
МАТЕРИАЛ КОРПУСА

Алюминий с порошковой покраской
Закаленное кварцевое стекло 3 мм

ЦВЕТ КОРПУСА



ГАБАРИТНЫЕ РАЗМЕРЫ



УСТАНОВКА И ПОДКЛЮЧЕНИЕ



ВНИМАНИЕ!

Перед началом всех работ отключите электропитание! Все работы должны проводиться только квалифицированным специалистом.

- Извлеките прожектор из упаковки и убедитесь в отсутствии механических повреждений. При обнаружении повреждений не пытайтесь включать прожектор. Сохраните упаковку и свяжитесь с представителем торгового предприятия.
- Установите прожектор:
 - разметьте и просверлите два отверстия в месте установки прожектора (диаметром 8 мм);
 - расслабьте затяжку болтов, фиксирующих кронштейны;
 - закрепите прожектор на поверхности;
 - отрегулируйте положение; затяните болты кронштейнов.
- Соедините обесточенные провода от источника питания DC 24 В с силовыми проводами прожектора. Соблюдайте полярность подключения проводов, выходящих из прожектора: красный — «+»; черный — «-».
- Подключите сигнальные провода прожектора к контроллеру/консоли DMX следующим образом: синий — «D-»; зеленый — «D+»; коричневый — «ADR»; черный — «GND».
- Включите прожектор и проверьте его работу.

УПРАВЛЕНИЕ ПРОЖЕКТОРОМ

- Данные прожекторы являются программно-адресуемыми. На заводе в случайном порядке назначается адрес прожектора. Если нужно назначить определенный адрес — необходимо воспользоваться специальным контроллером-редактором адресов, например Arlight DMX K-5000 (арт. 024323). Порядок записи адресов описан в соответствующей инструкции. В описываемых прожекторах используется микросхема-декодер «SM16512». Для работы с этим типом микросхем в редакторе адресов необходимо выбрать режим U07 — A004.
- К DMX-выходу контроллера все прожекторы, участвующие в инсталляции, должны быть подключены друг за другом: выход предыдущего прожектора подключается к входу следующего. Это позволяет назначить адреса последовательно всем соединенным прожекторам. При этом должны выполняться следующие требования: от контроллера до первого прожектора длина кабеля не более 80 м, от контроллера до последнего в цепи прожектора — не более 160 м.
- Управление цветом свечения прожектора производится стандартным сигналом DMX512. Один прожектор представляет собой один RGBW-пиксель и использует четыре DMX-адреса.
- Допускается последовательное подключение проводов питания от прожектора к прожектору. Суммарная мощность прожекторов при таком подключении не должна превышать 100 Вт. Однако, для обеспечения равномерного свечения и стабильной работы, рекомендуется подключать каждый прожектор к блоку питания отдельным кабелем с жилами соответствующего сечения, либо использовать для каждого прожектора отдельный источник питания, размещенный в непосредственной близости от прожектора.

Без усилителя DMX возможно подключить не более **30** прожекторов в линию.
С усилителем DMX — не более **128** прожекторов.



СОПУТСТВУЮЩИЕ ТОВАРЫ

Приобретаются отдельно



Контроллер DMX

Арт. 024323

Контроллер DMX К-5000 (220V,
SD-card, 5x512)



Коннектор питания

Арт. 026390

Коннектор питания
ARL-LINE-2pin (24V)



Коннектор подключения

Арт. 026393

Коннектор подключения
ARL-LINE-4pin (DMX512)